



GenerAzioni - nuove tecnologie: giovani e adulti a confronto.

L'Associazione Amaranta ha realizzato tre edizioni del progetto GenerAzioni, con il finanziamento di Comune e Provincia di Trento, nell'ambito del Piano Giovani di Zona del Comune di Trento (2009 - 2011).

Il progetto intende approfondire i rischi e le opportunità legate all'utilizzo delle nuove tecnologie (ICT) da parte dei ragazzi, tramite il dialogo ed il coinvolgimento di generazioni diverse. Partner del progetto sono stati il Centro di Formazione Professionale Canossa e la Fondazione Bruno Kessler (FBK).

Il progetto prevede le seguenti fasi di attività:

- laboratorio estivo di una settimana con ragazzi tra gli 11 e i 14 anni, per approfondire divertendosi opportunità rischi legati all'utilizzo delle nuove tecnologie (social network, blog...) attraverso giochi, attività individuali ed in gruppo, discussioni e produzione di materiali cartacei e multimediali (giugno);
- visite sul territorio a realtà significative dal punto di vista delle tecnologie (visita alla casa domotica di ITEA, laboratorio didattico sul concetto di archivio presso la Fondazione Galleria Civica, interviste agli anziani del Centro Anziani di via Belenzani sull'uso delle tecnologie);
- visita guidata per ragazzi e adulti alla sede di Povo della Fondazione Bruno Kessler, durante la quale i partecipanti possono sperimentare alcuni strumenti messi a punto nell'istituto e conoscere alcuni aspetti della ricerca tecnologica;
- incontro in cui i ragazzi svolgono la funzione di insegnanti/tutor dei loro genitori e nonni, mostrando loro i materiali prodotti nel laboratorio e insegnando loro a creare un blog e utilizzare un social network (previsto per settembre).
- laboratorio di gioco e dialogo sulle tecnologie, per tutte le età: un pomeriggio in cui bambini, ragazzi e adulti possono sperimentare vari giochi ed attività con le tecnologie, con l'opportunità di utilizzare strumenti innovativi come i tavoli interattivi multi-touch di Practix, start-up di ricerca della Fondazione Kessler, che supportano il gioco e il lavoro di gruppo. Viene distribuito materiale informativo sull'uso consapevole di Internet e cellulari e mostrati i video e gli altri materiali costruiti durante il progetto.